



www.cooperativeimolesi.it

choose, create, change: **cooperate!**

VITAMINAC

COOPERAZIONE | CONDIVISIONE | CULTURA D'IMPRESA

DESIGN THINKING

a cura di MASSIMO GIACCHINO

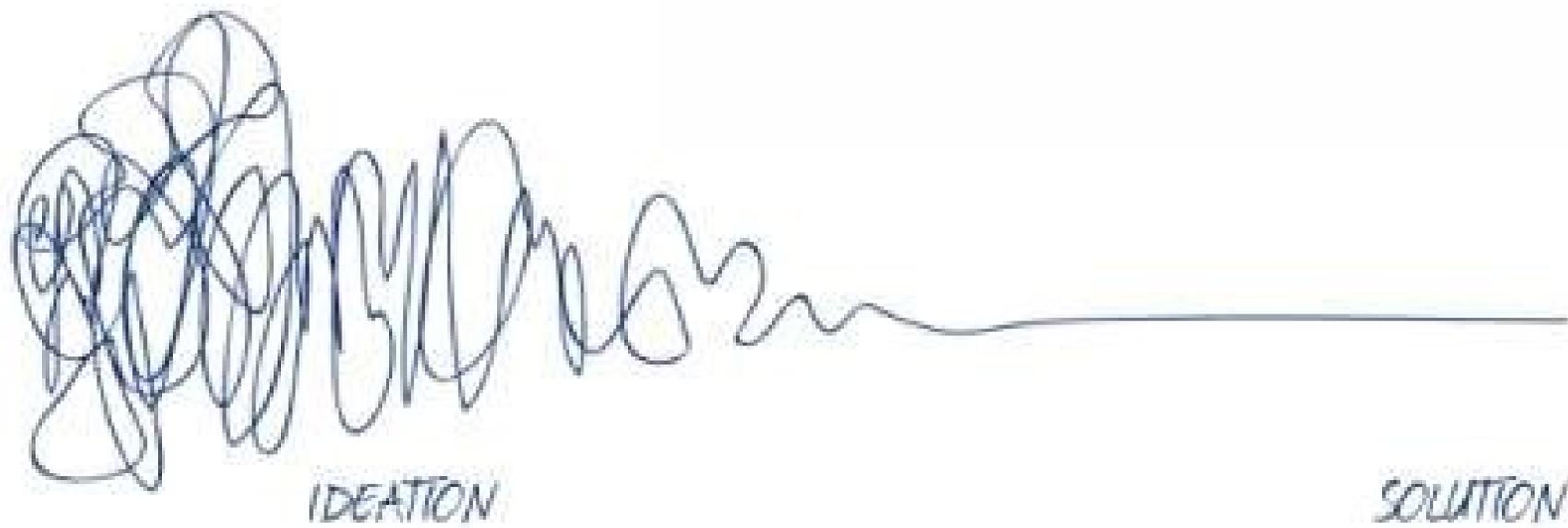


Anno scolastico 2019/2020



COME NASCONO LE IDEE

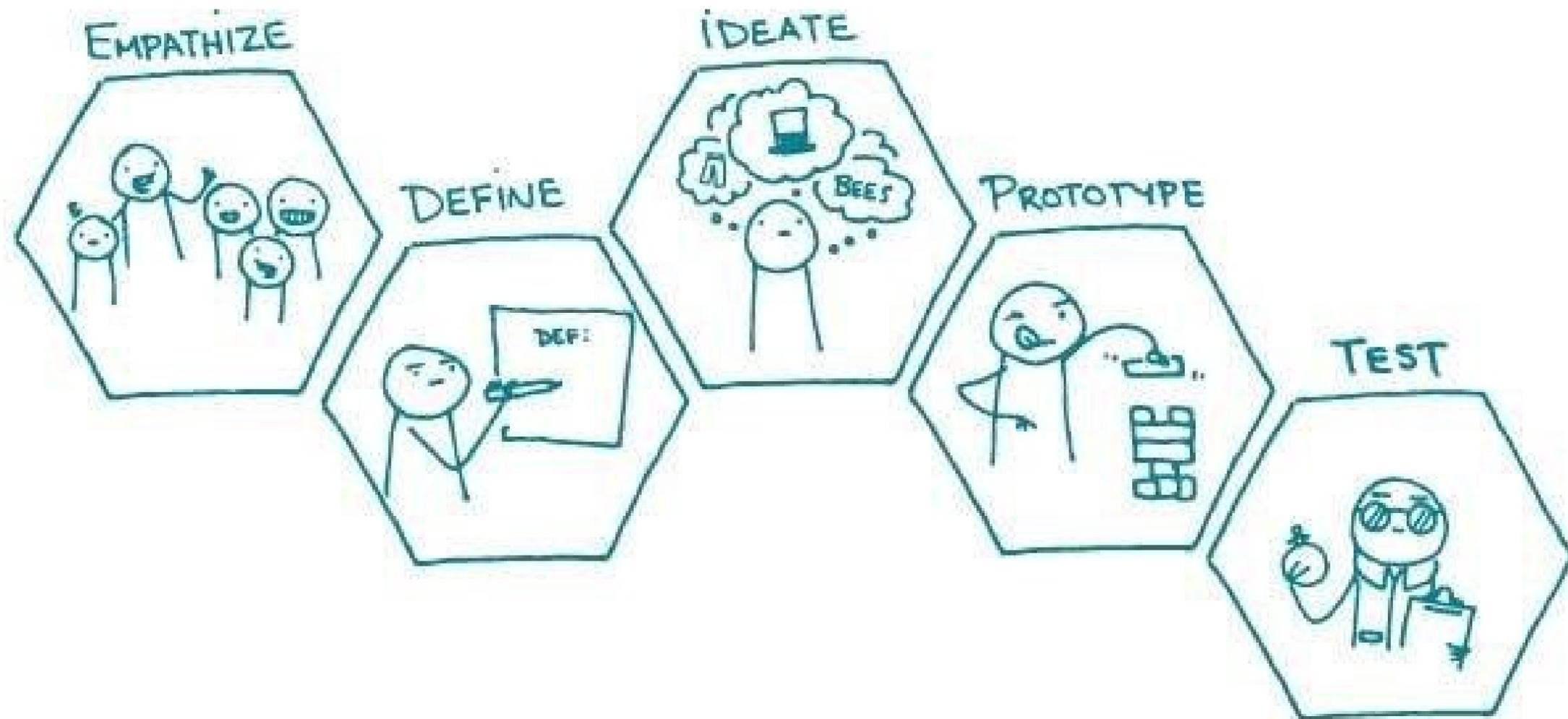
Sotto la doccia?



COME NASCONO LE IDEE

Nel mercato?

DESIGN THINKING!

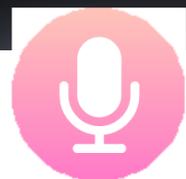




1

- **Intervista**
il tuo partner

Intervista il tuo partner, con curiosità e intraprendenza



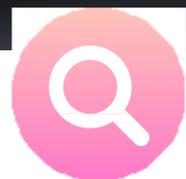
Durata: 10 minuti, 2 sessioni da 5 minuti l'una

1. Intervista

Empatia

Cambia ruolo e ripeti l'intervista

Intervista il tuo partner, con curiosità e intraprendenza



Durata: 6 minuti, 2 sessioni da 3 minuti l'una

2. Approfondisci

Empatia

Cambia ruolo e ripeti l'intervista

**Organizza individualmente
le tue scoperte**



Organizza individualmente le tue scoperte



Step 1: bisogni

Di cosa ha bisogno il tuo utente?

Cosa cerca di fare?

Usa i verbi

Organizza individualmente le tue scoperte



Step 2: Interpreta quello che hai visto o che ti è stato raccontato

Nuove scoperte rispetto ai desideri e alle motivazioni

Cosa vi ha sorpreso?

Avete notato qualcosa di cui le persone intervistate non sono consapevoli?

Interpreta

A large, empty rectangular box with a thick black border, intended for taking notes or recording observations during the interpretation step.

2.

**Definisci il problema
che vuoi risolvere**



Definisci il problema che vuoi risolvere



Nome

Ha bisogno di/vuole/desidera

Verbo

Perché (oppure “ma” o “inaspettatamente”)

Insight

Brainstorming:
genera diverse soluzioni



Brainstorming: genera diverse soluzioni



Brainstorming Session

immagina e disegna

i diversi modi per rispondere ai bisogni del tuo partner

Draw

Brainstorming: genera diverse soluzioni



Tempo minimo: 10 minuti (2 sessioni da 5 minuti l'una)

Condividi le tue idee

Share

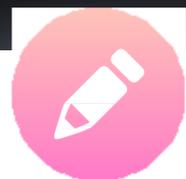
E raccogli i feedback

A large, empty rectangular box with a thick black border, intended for users to write their ideas or solutions during a brainstorming session.

**Rifletti e genera
una nuova soluzione**



Rifletti e genera una nuova soluzione



Iterazione sulla base dei feedback

Disegna la tua nuova idea

Specificando i dettagli più significativi

Draw

3

■

Prototipa e testa



Prototipa e Testa



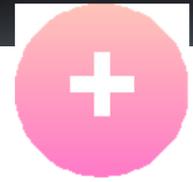
Step 1

Costruisci qualcosa

con cui il tuo partner può interagire. Non qui :)

Build it

Prototipa e Testa



Step 2

Cosa ha funzionato?

Feedback



Step 3

Cosa non ha funzionato?

Feedback

Prototipa e Testa



Step 4

Domanda:

Ask



Step 5

Idea:

Think



Think



DESIGN THINKING!

